JOCURI

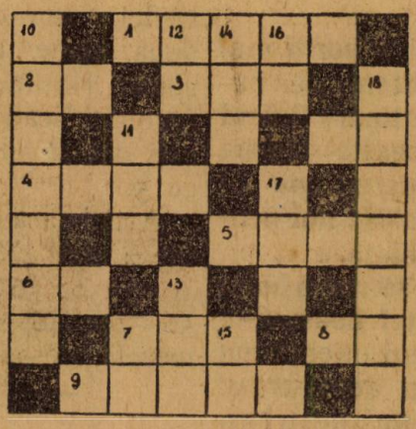
JOCUL CUVINTELOR IN CRUCE

Vom explica cetitorilor în ce constă acest joc şi cum trebue să procedăm pentru a deslega problemele de acest fel.

Pornind dela un patrat care poartă un nume, vom merge orizontal (spre dreapta), sau vertical (in jos), atâtea pătrăţele albe, până întâlnim un pătrat negru sau chenarul jocului. Vom găsi, prin urmare, un şir de pătrate albe, toate la rând, în sens vertical sau orizontal. Aceşte pătrate, vor fi umplute cu litere (câte una la fiecare), cari citite la rând vor forma un cuvânt, iar acest cuvânt trebue să fie în legătură cu explicaţia lui, dată mai jos la numărul corespunzător pătratului din care porneşte.

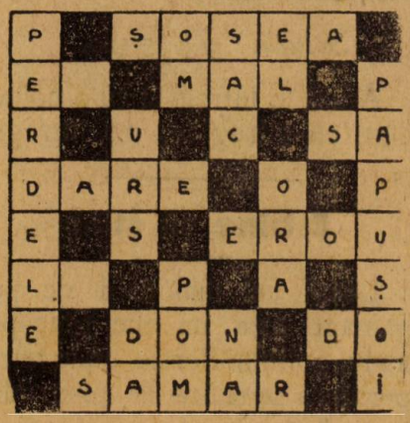
Iată un exemplu de joc în cruce:

Orizontal. 1=Intre comune. =2 Pronume. 3=La gârlă. 4=Către stat. 5=La răsboi. 6=Notă muzicală. 7=Fluviu în Rusia. 8=Notă muzicală. 9=Pe spinarea unor animale.



Vertical. 10=La ferestre. 11=animal. 7=Afirmaţie 12=Fiinţă. 13=Plantă. 14=Pentru pus cereale 15=Când da ceva. 16=Pronume. 17=Timp 18=Plantă cereală.

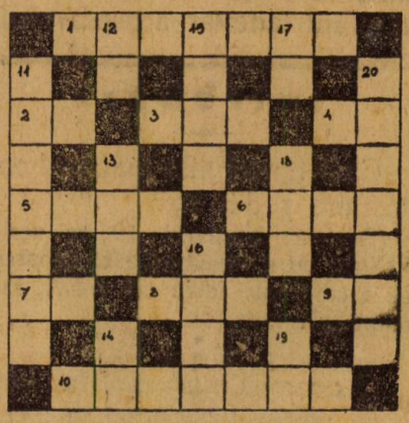
Avem de pildă la numărul 1 *cinci pătrate, în care vom înscrie cinci litere, cari trebue să formeze un cuvânt care să însemne ceva, între comune. Dacă raţionăm puţin, vom vedea că acest ceva între comune nu poate fi decât* şosea. *La* 10 *vertical*



vom avea un cuvânt pe care-l găsim la ferestre şi care e perdea. *La* 5 *vom avea un cuvânt pe care îl găsim la răsboi şi care este* erou. *Procedând mereu astfel, vom rezolva jocul precum se vede în clişeul de mai sus.*

Iată acum un joc în cruce, care urmează a fi deslegat de cititori.

Orizontal. 1=La şcoală. 2=Notă muzicală. 3=Pasăre. 4=Notă muzicală. 5=La lipit. 6=Culoare. 7=Notă muzicală. 8=Număr. 9=Când dai ceva. 10=Grad militar.



Vertical. 11=La foc. 12=Notă muzicală. 13=Deasupra noastră. 14=Aliment rotund (inversat). 15=Fiinţă (articulat). 16=Când arăţi. 17=Imbrăcăminte. 18=Pe ziduri. 19=Pronume. 20=Dulce (prăjitură).

Şaradă

Partea 'ntâia-i apă mare
Şi-o găsiţi în „prinzătoare".
Cea de-a doua-i numeral
Şi-o găsiţi în vorba „voal".
Ultima ca s'o aflaţi
Tot în sus să vă uitaţi.
Vorba 'ntreagă de-o ghiciţi
Animal o să găsiţi.

Un joc pe săptămână

Vânătoarea

Un număr nelimitat de jucătoare.

Vânătorul încearcă să ajungă pe o jucătoare, care odată atinsă, devine la rândul ei vânător.

Ea însă în timpul urmăririi trebue să ţină mâna dreaptă pe locul unde a fost atinsă. Dacă, de exemplu, a fost atinsă la genunchi, trebuie să ţină mâna pe genunchi, urmărind pe celelalte.

Ea trebuie să păstreze această poziţiune până când va atinge pe o altă jucătoare.

Comunicat de
Lucia Teocast

„UNIVERSUL COPIILOR"

BON

De participare la concursul literar:

O întâmplare veselă trăită

„UNIVERSUL COPIILOR"

Cuponul Nr. 1

Strângeţi cu îngrijire aceste cupoa[illegible] entru a lua parte la tra[illegible]or premii acor-[illegible] cititorilor

[illegible]UL"